**Pruebas unitarias frontend**

En este caso nos enfocaremos en la funcionalidad 1 del proyecto, que corresponde a poder realizar Log In y Sign Up en la página web.

Primero realizaremos pruebas en el Log In, ya que es la ruta por defecto a la que llega el usuario al entrar en la página, para testear esta página debemos corroborar lo siguiente:

1)     Que se haya renderizado la imagen del logo UAI.

2) Que aparezca el texto en pantalla de “Portal de Pasantías”, “Idioma”,  ”Correo:”, ” Contraseña:”, “Login”, “Ir al Signup”, “Estudiante”, “Profesor”, “Administrador” y “director”.

3)     Que sean presionarles los botones de “Login”, “Ir a Signup”, “Idioma”, y las 4 opciones de TABde “Estudiante”, “Profesor”, “Administrador” y “director”.

4)    Que al presionar el botón de “Idioma” y luego presionar “ingles”, se muestre en pantalla: “Intership portal”, “Email:”, “Password:”, “Student”, “Professor”, “Admin”, “Director”, “Language”, “Login” y “Go to Signup”. Luego presionar el botón de “Language” y presionar “Spanish” para volver a tener el sitio en español.

5)    Que al presionar uno de los elementos del *TAB,* se active la función “onSelect” que cambia el “activeKey” según el elemento presionado al “eventKey” de cada opción, siendo 1, 2, 3 y 4 respectivamente, teniendo como default la primera opción.

6)  Que al presionar el botón de “Ir a Signup”, la página nos redirija a la ruta “/Signup”.

7) Que podamos ingresar texto en los cuadros de texto con className= {”textInput1”,”textInput2”} los cuales corresponden a los cuadros en donde colocar el correo y contraseña respectivamente.

8) Comprobar que se asigne el texto escrito en los inputs a las variables “username”y  “password”  respectivamente.

9)  Por último, que al presionar el botón de Login se accione la función asincrónica “Handlerlogin”, la cual realiza un fetch de tipo POST al backend del programa a la dirección “http://127.0.0.1:5000/Login” con los datos ingresados en los cuadros de texto y el “eventKey” de nuestro *TAB* en formato json, y que según la respuesta de este fetch ocurra lo siguiente:

* status 200: nos redirija a nuestro landing correspondiente según el eventKey de nuestro *TAB.*
* Status 401: nos arroje una alerta en pantalla diciendo “Login Falló (error 401)”y no nos redirija a otra página.
* Status 500: nos arroje una alerta que diga “Error 500” en pantalla y no nos redirija a otra página.
* En caso de no obtener respuesta de este fetch, alertar en pantalla “Hubo un error”.

Luego, realizamos unit testing en la página del Signup con ruta “/Signup”, accesible tanto presionando el botón presente en el Log in o escribiendo directamente la ruta, para este testeo realizamos lo siguiente:

1)      Que se haya renderizado la imagen del logo UAI.

2)  Que aparezca el texto en pantalla de “Portal de Pasantías”, “Idioma”, “Nombre:”, Apellido:”, ”Correo:”, ” Contraseña:”, “Login”, “Ir al Signup”, “Estudiante”, “Profesor” y “Administrador”.

3)      Que sean presionarles los botones de “Login”, “Ir a Signup”, “Idioma”, y las 4 opciones de TABde “Estudiante”, “Profesor”, “Administrador” y “director”.

4)   Que al presionar el botón de “Idioma” y luego presionar “ingles”, se muestre en pantalla: “Intership portal”, “First name:”, “Second name:”, “Email:”, “Password”, “Student”, “Professor”, “Admin”, “Language”, “Signup” y “Go to Login”. Luego presionar el botón de “Language” y presionar “Spanish” para volver a tener el sitio en español.

5)    Que al presionar uno de los elementos del *TAB,* se active la función “onSelect” que cambia el “activeKey” según el elemento presionado al “eventKey” de cada opción, siendo 1, 2, 3 y 4 respectivamente, teniendo como default la primera opción.

6)  Que al presionar el botón de “Ir a Login”, la página nos redirija a la ruta “/ ”, la cual es nuestra ruta por defecto y corresponde al Login.

7) Que podamos ingresar texto en los cuadros de texto con className= {”textInput1”,”textInput2”,”textInput3”,”textInput4} los cuales corresponden a los cuadros en donde colocar el nombre, apellido, correo y contraseña respectivamente.

8) Comprobar que se asigne el texto escrito en los inputs a las variables “username”, “password”, “firstname” y “lastname” respectivamente.

9) Por último, que al presionar el botón de Login se accione la función asincrónica “HandlerSignup”, la cual realiza un fetch de tipo POST al backend  del programa a la direccíon “http://127.0.0.1:5000/Signup” con los datos ingresados en los cuadros de texto y el “eventKey” de nuestro *TAB*, en formato json, y que según la respuesta de este fetch ocurra lo siguiente:

* Status ok: alertar en pantalla “Registro exitoso” y redirigir al Login (ruta “/”)
* Status 500: alertar en pantalla “Error 500, intentelo más tarde” y no redirigir a otra página.
* En cualquier otro status: alertar en pantalla “Algo salió mal” y no redirigir a otra página.
* En caso de no obtener respuesta del fetch, alertar en pantalla “Hubo un error” y no redirigir a otra página.

      Se estima que las pruebas cubren un total de 90% del código correspondiente a la funcionalidad de login(75/85 líneas de código) y signup(91/98 líneas de código).